



Universitatea din Pitești

Facultatea de Științe, Ed. Fizică și INFORMATICĂ

**DEPARTAMENTUL
MATEMATICĂ-INFORMATICĂ**

Str. Târgu din Vale, nr. 1, 110040 Pitești, jud.
Argeș, ROMÂNIA

tel.: 0040 348 453 240
e-mail: dmateinfo@yahoo.com

CONCURS DE PROGRAMARE 12 MAI 2018

<http://dopopan.ro/wacws2018/indexDay.html>

- 1. PROGRAMARE Pascal/C/C++**
- 2. PROGRAMAREA Roboților Lego Minstorm ev3**

**DEPARTAMENTUL MATEMATICĂ-INFORMATICĂ
& ROWEB PITEȘTI**

DMI-UPIT => PD-HS (<http://dopopan.ro/wacws2018/indexDay.html>)

Programming Day for High School, May 12, 2018

⇒ **PD-HS**

Programming Day for High School, May 12, 2018

University of Pitești, Faculty of Sciences, Physical Education and Computer Science, Department of
Mathematics and Computer Science, Romania

Chair: Conf. univ. dr. Doru Anastasiu Popescu

Email: dopopan@gmail.com

Website: <http://dopopan.ro/>

OC Chair: Conf. univ. dr. Doru Constantin

Email: cdomanid@yahoo.com

P		2		G
R		0		N
O		1		I
G	R	8	M	M
		A		
	D	A	Y	





Universitatea din Pitești
Facultatea de Științe, Ed. Fizică și INFORMATICĂ
DEPARTAMENTUL
MATEMATICĂ-INFORMATICĂ

Str. Târgu din Vale, nr. 1, 110040 Pitești, jud.
Argeș, ROMÂNIA

tel.: 0040 348 453 240
e-mail: dmateinfo@yahoo.com

Sponsori - Concursul "Programming Day for High School"

- ROWEB DEVELOPMENT – PITESTI
- UNIVERSITY OF PITESTI

Informatii Generale

Concursul "Programming Day for High School"

In ziua de 12 mai ora 9 se va desfasura la Universitatea din Pitesti in corpul S, etajul 1 Concursul de Informatica "Programming Day" organizat de Departamentul de Matematica-Informatica.

Concursul de programare clasica isi propune sa testeze la elevi gandirea algoritmica si abilitatile de folosire a unui limbaj de programare (Pascal/C/C++) cu ajutorul mediului de programare Code::Blocks si va avea trei sectiuni:

Sectiunea A (clasa a IX-a)

Sectiunea B (clasa a X-a)

Sectiunea C (clasele XI-XII)

Programele scolare de la clasele respective si cele de la clasele anterioare reprezinta reperele pentru elaborarea subiectelor.

Proba va avea 2-3 ore si va consta in rezolvarea a doua probleme prin cate un program Pascal/C/C++.

Evaluarea se va realiza automat, iar premiarea se va face dupa ce se termina proba, intr-un interval de 1-2 ore.

In situatii de egalitate al doilea criteriu de departajare este suma dimensiunilor surselor de la cele două probleme. Sursa de dimensiune mai mica este mai apreciata decat cea de dimensiune mai mare.

Exemplu - Daca elevul A are acelasi punctaj cu B si d_{Ap1} , d_{Ap2} sunt dimensiunile in (bytes) ale surselor lui A, iar d_{Bp1} , d_{Bp2} sunt dimensiunile in (bytes) ale surselor lui B, atunci A este in clasament inaintea lui B, dacă $d_{Ap1}+d_{Ap2}$ este mai mica decat $d_{Bp1}+d_{Bp2}$.



Universitatea din Pitești

Facultatea de Științe, Ed. Fizică și INFORMATICĂ

DEPARTAMENTUL MATEMATICĂ-INFORMATICĂ

Str. Târgu din Vale, nr. 1, 110040 Pitești, jud.
Argeș, ROMÂNIA

tel.: 0040 348 453 240
e-mail: dmateinfo@yahoo.com





Universitatea din Pitești
Facultatea de Științe, Ed. Fizică și INFORMATICĂ
DEPARTAMENTUL
MATEMATICĂ-INFORMATICĂ

Str. Târgu din Vale, nr. 1, 110040 Pitești, jud.
Argeș, ROMÂNIA

tel.: 0040 348 453 240
e-mail: dmateinfo@yahoo.com

Concursul de programare a robotilor Lego Minstorm EV3 isi propune sa testeze la elevii de liceu si gimnaziu abilitatile de programare folosind aplicatia Minstorm Evolution EV3 pentru un robot construit de ei din piese ale pachetului de baza si extins (LME, EV3, Set de Baza si LME, EV3, Expansion Set). In concurs este acceptat robotul descris in instructiunile pachetului de baza sau cel de aici . Acesta poate fi modificat si completat doar pe perioada concursului folosind piese din pachetele mentionate. Concurentii va trebui sa programeze robotul pentru deplasarea si realizarea unor activitati pe o suprafata data cu anumite restrictii. Programul va fi scris pe calculatoarele din laboratoarele noastre. Durata concursului va fi de 1-2 ore, timp in care se va programa robotul si se vor realiza 4 testari. Fiecare testare va fi cronometrata (maxim 2 minute) si supravegheata de o comisie. Etapele deplasarii vor fi punctate. Concurentii cu punctajul cel mai mare vor fi declarati castigatori. La punctaje egale se va departaja folosind timpul de deplasare. Concursul va fi pe echipe, fiecare dintre acestea va avea 2-3 concurenti si un singur robot.



Inscrierea la concurs (programare clasica, respectiv programarea robotilor) se va realiza prin trimiterea unui mail la adresa dopopan@gmail.com pana pe data de specificata in agenda concursului cu un fisier word atasat, ce va contine:

nume si prenume elev | unitatea scolara | localitatea | clasa | profesor indrumator|
concurs

In coloana concurs se va scrie: programare clasica sau programarea robotilor



Universitatea din Pitești
Facultatea de Științe, Ed. Fizică și INFORMATICĂ
DEPARTAMENTUL
MATEMATICĂ-INFORMATICĂ

Str. Târgu din Vale, nr. 1, 110040 Pitești, jud.
Argeș, ROMÂNIA

tel.: 0040 348 453 240
e-mail: dmateinfo@yahoo.com

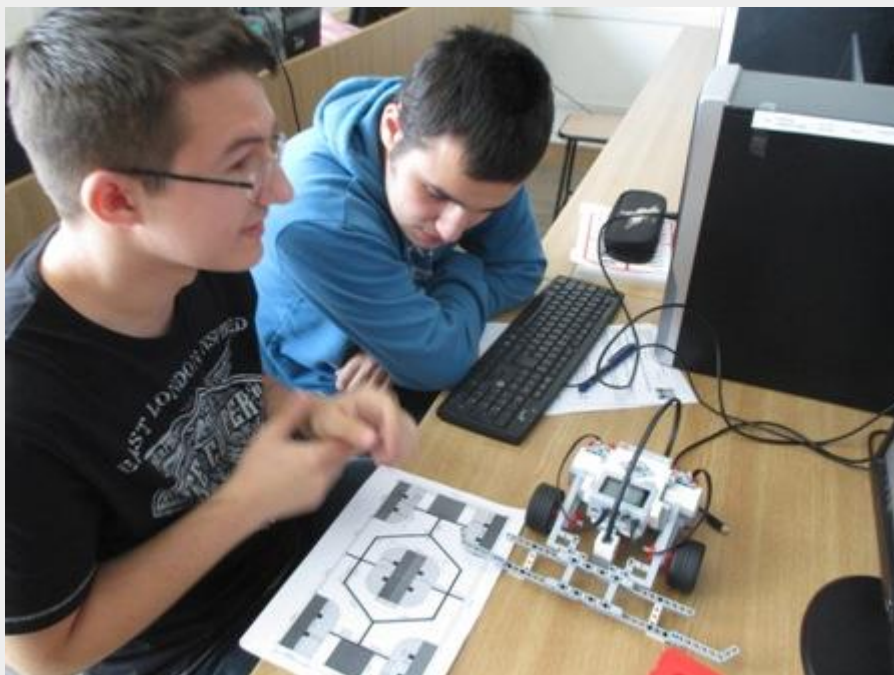




Universitatea din Pitești
Facultatea de Științe, Ed. Fizică și INFORMATICĂ
DEPARTAMENTUL
MATEMATICĂ-INFORMATICĂ

Str. Târgu din Vale, nr. 1, 110040 Pitești, jud.
Argeș, ROMÂNIA

tel.: 0040 348 453 240
e-mail: dmateinfo@yahoo.com





Universitatea din Pitești
Facultatea de Științe, Ed. Fizică și INFORMATICĂ
DEPARTAMENTUL
MATEMATICĂ-INFORMATICĂ

Str. Târgu din Vale, nr. 1, 110040 Pitești, jud.
Argeș, ROMÂNIA

tel.: 0040 348 453 240
e-mail: dmateinfo@yahoo.com



Scientific Committee - Programming Day for High School

Conf. univ. dr. Doru Anastasiu Popescu, chair

Conf. univ. dr. Costel Balcau

Conf. univ. dr. Doru Constantin

Lector univ. dr. Laurentiu Deaconu

Lector univ. dr. Maria Miroiu

Lector univ. dr. Cristina Tudose

Lector univ. dr. Viorel Paun

Lector univ. dr. Ionut Dinca

Lector univ. dr. Adrian Turcanu

AGENDA Concursului

Programming Day for High School

- 1 octombrie 2017, anuntarea concursului
- 1 octombrie 2017 - 1 mai 2018 promovarea concursului
- 1 mai - 9 mai 2018 inscrierea participantilor
- 12 mai 2018 desfasurarea concursului de programare clasica (ora 8,30 prezenta in sali, etaj 1, DMI-UPIT)
- 12 mai 2018 desfasurarea concursului de programare a robotilor Lego Minstorm EV3 (ora 12, etaj 1, DMI-UPIT)
- 12 mai 2018 premiera concurentilor (ora 14 - amfiteatrul 109, etaj 1)